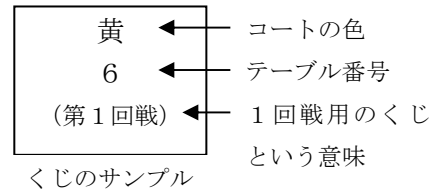


開会式

開会式では、挨拶の後、前回優勝チームからの優勝旗返還、競技説明、選手宣誓が行われます。
(大会プログラム参照)

第1回戦に入る前に

- ① 名札に表示されている色のコート(青、赤、黄など ※会場図を参照)に集合(この時点でチームメンバーは分かれる)し、スタッフの指示に従い抽選くじを引いて第1回戦目に競技するテーブルの場所を決めます。



競技開始 ※回戦(1時間)ごとにコート内で組み合わせ抽選を行います。

- ① まず、その回用の得点票に登録番号と名前を記入してください。

※以降、ルールブックや競技説明資料を参照しながらお読みください。

- ② トランプ50枚をすべて伏せて1枚ずつめくり、最弱のカードを引いた人が巻き役になります。
- ③ 巻き役は5人にトランプを配ります。
- ④ 5人が手札を見て、役エース、ジョーカーを持っている人は手を上げて関係を明かします。
世界大会ルール 関係が隣り合った場合：右側の人が右隣の人と場所を入れ替わる。
二重関：その場は壊さず、トランプを伏せて無関係組の人が1枚を入れ替えさせる。
- ⑤ 配り役は関係組と見なし、関係組の得点を配点します。トランプの回収、得点集計も担当。

(1戦目)

- ・関係組の二人は最小限の会話で打ち出しをどちらにするか決めます。

(2戦目・3戦目)

- ・巻き役は変わらない。
- ・2戦目で役の決め方：1戦目にジョーカーを持っていた人が2枚のカードを見て決め、役を決めた方から打ち出します。
- ・3戦目で役の決め方：2戦目のときとは逆の人が2枚のカードを見て決め、役を決めた方から打ち出します。

世界大会ルール

- ・ 1戦目で「ジュウロク」は適用しません。
- ・ 初おどりはできません。おどり番では必ずジョーカーを出すこと。
- ・ ふかし、ありぎり、まちがいうち、絵札を落として中身を見られた場合はその場で負け。
- ・ 逆スコンクの場合の点数はマイナス3点。1、2戦目に「ジュウロク」「スコンク」が入っていてもそれまでの点数はノーカウントとなりマイナス3点が得点となります。
- ・ 4ポージョーが判明した場合でもその場は壊さず、そのままプレイします。
- ・ 「ジュウロク」は、スタッフによる認定制により成立します。宣言した場合は、競技を続行する前にスタッフを呼んでください。スタッフによる立ち会い、競技再開指示のもと競技内容を判定します。スタッフ不在のまま進めてしまった場合は無条件で無効となります。

(関係組が負けたとき・関係組が3戦全て勝ったとき)

- ・ ルールに則って6人に配点します。巻き役が得点票に点数を記入します。
- ・ 記入が終わった時点で関係を解消します。
- ・ 巻き役だった人の右隣の人が次の巻き役になり次に進みます。
- ・ 制限時間1時間内で回数に制限なく、時間内でできるだけプレイします。

回戦終了

① 終了のゴングが鳴ったとき、2戦目の途中の場合は2戦目が決着するまで、3戦目の途中の場合は3戦目が決着するまでプレイしても構いません。その時点での点数を配点してください。ただし、2戦目だった場合3戦目に入ってははいけません。

なお、1戦目の途中で終了のゴングが鳴った時、その時点で終了してください。ノーカウントとします。

- ② 全員で確認しながら、最後に巻き役だった人が得点を集計します。得点票をスタッフに提出してください。
- ③ 次の回戦でプレイするテーブルを決める抽選くじを引いてから休憩してください。
- ④ 10分間休憩をはさんで次の回に進みます。

昼食 ※2回戦が終了すると昼食となります。

- ① 名札の裏に挟んである弁当引換券を引き抜き、競技場出口で弁当とドリンクを引き換えてください。
- ② 飲食は2階スタンドなどでしてください。競技場内では飲食喫煙厳禁となっています。

全競技終了から表彰式まで ※4回戦で全競技終了となります。

- ① 段位認証式
 - ・ 前大会で個人戦上位入賞者の中で認定登録した方に段位の認証が行われます。(登録制、登録料 5,000 円)
- ② 大抽選会
 - ・ 得点集計、表彰式の準備が終わるまで大抽選会を開催します。
- ③ 表彰式
 - ・ 総合個人戦表彰
 - ・ 団体戦表彰

～大会全日程終了～